

Handleiding Lightbattle

Handleiding voor de XOCHI-laserguns: pistolen met 9 levens en Mega Blasters met 12 levens. Je speelt zonder vest; de ontvanger op de gun is het doelwit.

1. Klaarzetten en starten

1. Spreek een speelgebied, eindtijd en veilige stopplek af. Vermijd verkeer, trappen, water en breekbare voorwerpen. Speel bij droog weer en houd alle guns droog.
2. Zet de guns aan. Controleer of alle levensbalken constant branden. Zo niet: activeer de gun opnieuw zoals uitgelegd bij stap 4.
3. Kies vooraf blauw, rood, groen of wit als teamkleur. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken. Stel alles in voordat iemand begint te schieten.
4. Kies je munitiesoort met de wapenmodusknop. Druk na elke wijziging één keer op de herlaadknop, onderaan het handvat.
5. Richt op de ontvanger van de gun van je tegenstander en gebruik de trekker. Bedek de ontvanger niet. Wanneer je munitie op is, druk je opnieuw op de herlaadknop.

2. Levens en munitiesoorten

Een pistool heeft 3 levensbalken: samen 9 levens. Een Mega Blaster heeft 4 levensbalken: samen 12 levens. Elke balk vertegenwoordigt 3 levens.

Na verlies van één leven knippert de betreffende balk langzaam, na twee levens snel en na drie levens gaat die balk uit. Bij een treffer hoor je een geluid en trilt de gun kort. Zijn alle levens op, dan kun je niet meer schieten.

De namen kunnen per gun verschillen. Op Connect-modellen hoor je onder meer Single shot, Laser gun, Machine gun en Plasma gun. Deze komen overeen met de vier standen in onderstaande tabel.

Wapenmodus	Schoten vóór herladen	Levensverlies bij treffer
Pistool / Single shot	12	1
Jachtgeweer / Laser gun	6	2
Machinegeweer / Machine gun	6	2
Raketwerper / Plasma gun	1	3

3. Wat doet anti-cheat?

Even uit- en weer aanzetten geeft je geen nieuwe levens. De gun bewaart de levensstand; Connect-modellen onthouden die tot ongeveer 30 minuten na uitschakelen.

Zodra je geraakt bent, kun je niet meer van teamkleur wisselen. Dat is de anti-cheatfunctie, geen defect. Kies de teams daarom vóór de eerste treffer.

Herladen vult alleen de munitie aan. Het herstelt geen levens. Maak met de organisator afspraken over wanneer een uitgeschakelde speler opnieuw mag deelnemen.

4. Opnieuw activeren voor een nieuwe ronde

1. Gebruik twee Lightbattle-guns met een anti-cheat- of Connect-activeringsfunctie. Een standaard Active-gun kan niet activeren. Kies een activerende gun met een andere teamkleur dan de gun die je wilt resetten.

2. Houd de guns dicht bij elkaar en richt de activerende gun op de ontvanger van de andere gun. Druk de team-/activeringsknop van de activerende gun ongeveer 3 seconden in; schiet niet met de trekker.

3. Controleer of alle levensbalken van de ontvangende gun weer constant branden en of je de teamkleur opnieuw kunt kiezen. Herhaal de activering wanneer de reset nog niet volledig gelukt is.

4. Kies de juiste teamkleur, stel de wapenmodus in en herlaad. Laat spelers pas opnieuw schieten als de hele groep klaar is.

Organisatietip: houd een extra activerende gun buiten het spel en regel het resetten op een vaste plek. Voor een andere teamkleur heb je zo nodig een tweede activerende gun nodig. De activeringsknop heeft op de verschillende modellen niet altijd dezelfde vorm of plaats; zoek de team-/activeringsknop, niet de herlaadknop.

5. Als iets niet lukt

Geen schot? Herlaad en controleer je levens. Geen levens betekent opnieuw activeren, niet alleen herladen.

Geen treffers? Controleer of jullie verschillende teamkleuren hebben, verklein de afstand en houd de ontvanger vrij. Fel zonlicht verkort het bereik. Single shot heeft het grootste bereik; Plasma gun het kleinste. Kleine ruimtes met veel glas of lichte muren kunnen infrarood weerkaatsen.

Reset lukt niet? Controleer de teamkleuren, gebruik een gun met activeringsfunctie en richt op de ontvanger. Houd de team-/activeringsknop enkele seconden vast en kijk of alle balken weer constant branden.

Alle balken blijven langzaam knipperen of de gun reageert zwak? Controleer de batterijen. Gebruik het batterijtype dat op de gun vermeld staat; forceer het batterijvak niet. Bij twijfel bel je XOCHI.

Na afloop: zet alle guns en eventuele losse targets uit en leg alles droog terug in de verpakking. Targets zijn afzonderlijke spelaccessoires; ze activeren de guns niet opnieuw.

Hulp nodig? Bel XOCHI op +32 471 69 43 24.

Gebaseerd op de XOCHI-basishandleiding en officiële Light Battle-informatie. De online versie bevat de bronlinks:
<https://xochi.be/handleidingen/lightbattle>