



BRX



Laser Tag Rifle



HANDLEIDING

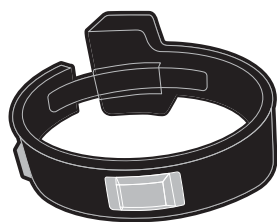
XOCHI



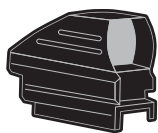
BRX Laser Tag Rifle



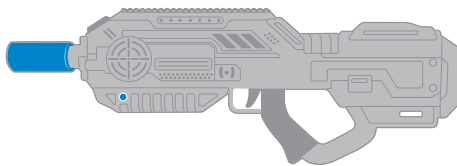
WAT KRIJG JE VAN ONS MEE?



Draadloze hoofdsensor



Rood/groen vizier

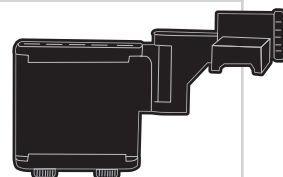


BRX Lasergun

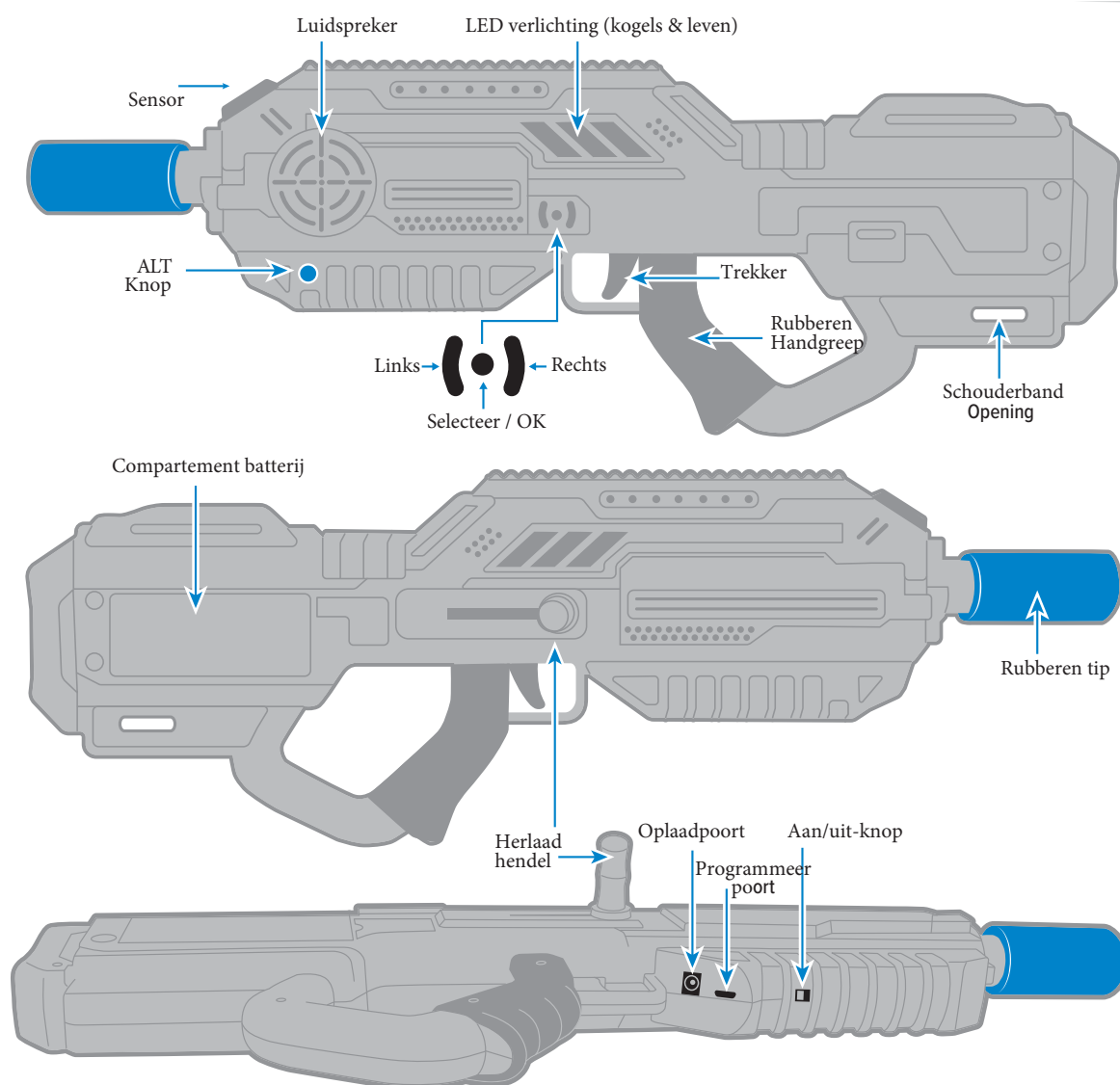


Schouderband

Ook beschikbaar



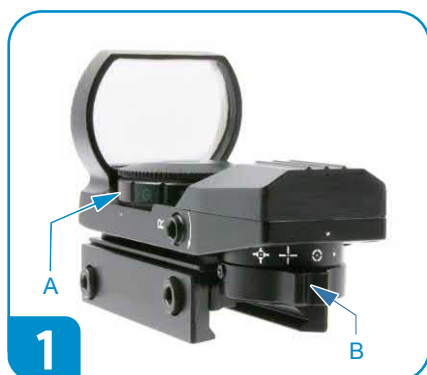
Telefoonhouder
Max 20. op aanvraag



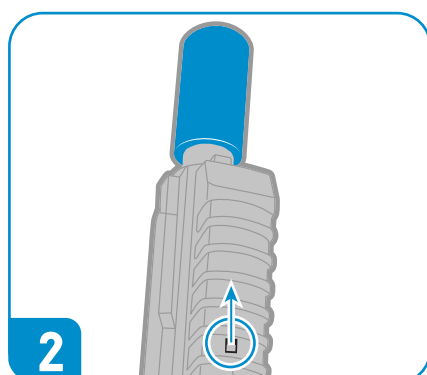
KLASSE 1 laser product

Opmerking: Laadt de batterij 2 uur voor gebruik op. Wanneer de batterij volledig is opgeladen brandt het lampje groen. Het geweer gaat vervolgens 8uur mee.

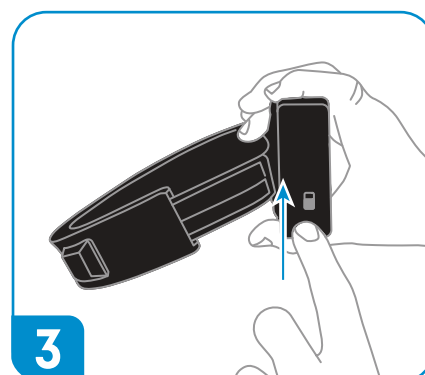
SNEL START GIDS



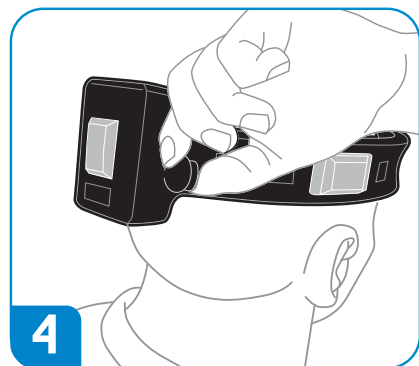
1 Zet het vizier aan door aan de kleur/intensiteit knop te draaien (A). Kies vervolgens het vizier type met draaiknop B.



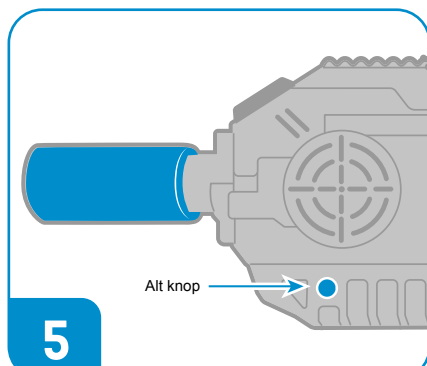
2 Zet het geweer aan, met de kleine schakelaar aan de onderkant.



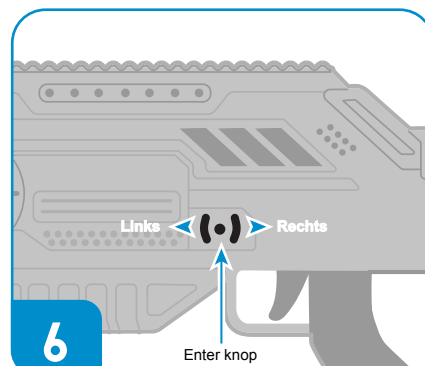
3 Zet de hoofdband aan, met de kleine schakelaar aan de zijkant.



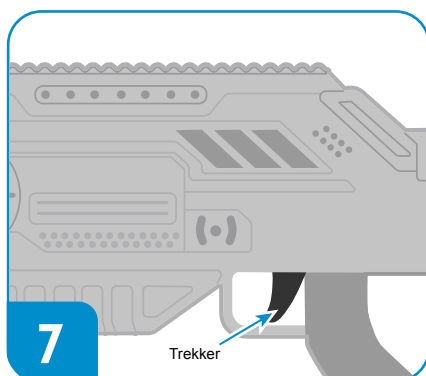
4 Draai de hoofdband zodat de verdikking aan de achterkant van je hoofd zit. Span de hoofdband naar wens met de velcro strip.



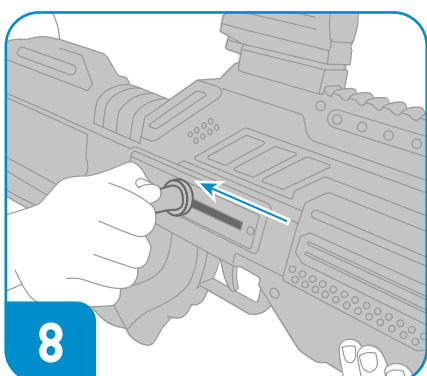
5 Hou de ALT knop 3 seconden ingedrukt om te wisselen tussen indoor of outdoor modus.



6 Gebruik de pijl toetsen en de enter knop om het type spel in te stellen alsook het geluidsvolume, speltijd en respawn tijd. Voor meer info kijk op de volgende blz.



7 Duw herhaaldelijk op de trekker om je geweer type te kiezen.



8 Trek aan de herlaad hendel om het spel te starten.

OPGELET:



Vergeet niet om op het einde van het spel het vizier en de hoofdband uit te zetten! Het vizier zet je uit door de intensiteitsknop op R of G te draaien.

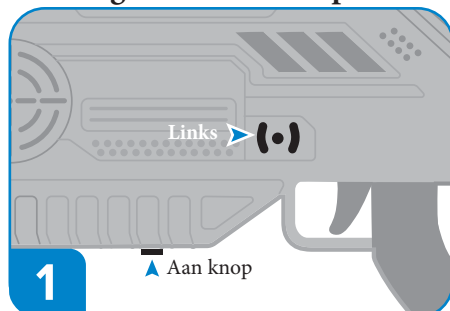
Speel niet in de regen! In de regen spelen is onmogelijk omdat het vizier troebel wordt. Je kan er ook het geweer mee beschadigen!



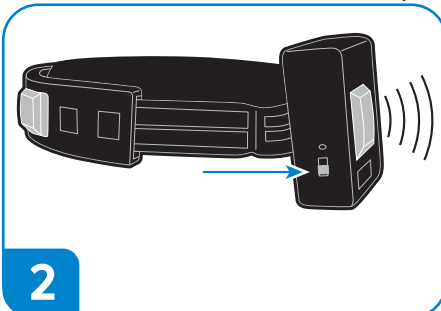
HOE STEL IK MIJN VIZIER IN?

JE GEWEER IN DE DOELWITMODUS ZETTEN

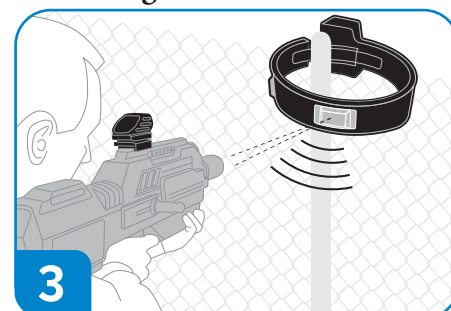
Om de meest realistische ervaring te hebben tijdens het spelen, is het **ZEER BELANGRIJK** om uw vizier in te stellen voordat u start. Wij raden aan uw vizier in te stellen op uw ideale schietbereik, gebaseerd op de grootte van het speelveld. Voorbeeld: binnenshuis 10 meter, buitenshuis ongeveer 150 meter.



1 Activeer de doelwitmodus door de **LINKERKNOP** ingedrukt te houden terwijl u het wapen inschakelt, laat de knop los nadat u "TARGET MODE" hebt gehoord.

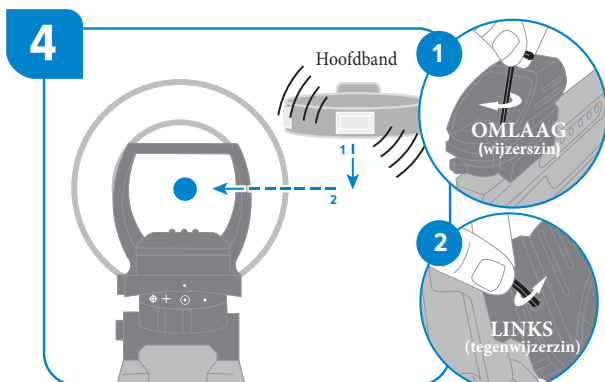


2 Zet uw hoofdband aan, hij zal niet koppelen in de doelwitmodus. Als u met het pistool direct op de headset schiet, zal deze felgroen oplichten.



3 Bevestig de headset op een voorwerp. Begin op korte afstand te schieten totdat u de headset groen ziet knipperen. Loop langzaam achteruit terwijl u uw vizier met behulp van de onderstaande instructies instelt.

VOORBEELDEN VAN HET INSTELLEN



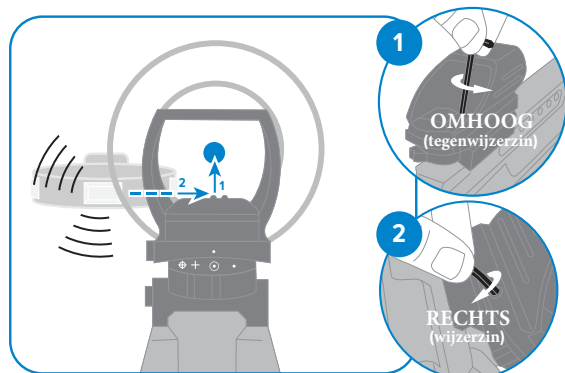
VOORBEELD 1

DE HOOFDBAND MOET NAAR OMLAAG EN NAAR LINKS BEWEGEN OM GECENTREERD TE ZIJN.

- 1 Draai de bovenste schroef wijzerzin om de hoofdband naar omlaag te bewegen.
- 2 Draai de schroef aan de zijkant tegenwijzerzin om de hoofdband naar links te bewegen.

! PRO TIP

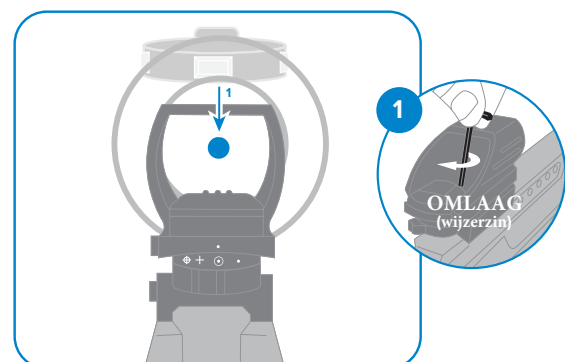
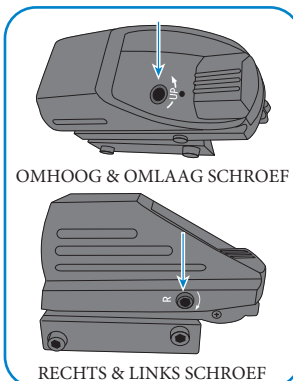
Om met een sniper accuraat te zijn, stel je je pistool in op een groter bereik (150m tot 200m). Gebruik je liever een shot gun of SMG, stel je je pistool in op een kleiner bereik (25m tot 50m).



VOORBEELD 2

DE HOOFDBAND MOET NAAR OMHOOG EN NAAR RECHTS BEWEGEN OM GECENTREERD TE ZIJN.

- 1 Draai de bovenste schroef tegenwijzerzin om de hoofdband naar omhoog te bewegen.
- 2 Draai de schroef aan de zijkant wijzerzin om de hoofdband naar rechts te bewegen.



VOORBEELD 3

DE HOOFDBAND MOET NAAR OMLAAG BEWEGEN OM GECENTREERD TE ZIJN.

- 1 Draai de bovenste schroef wijzerzin om de hoofdband naar omlaag te bewegen.

OPMERKING: Als u buiten speelt, kunnen de lichtomstandigheden variëren en uw bereik beïnvloeden. Vol zonlicht zal bijvoorbeeld een korter bereik hebben, bewolkte hemel, in het bos of 's nachts. Wij raden u aan uw vizier aan te passen op basis van uw huidige speelomstandigheden.



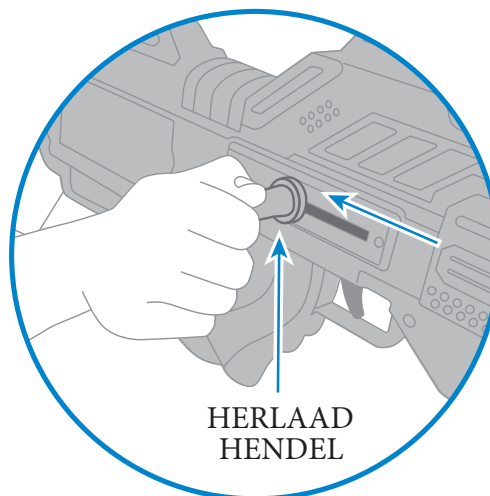
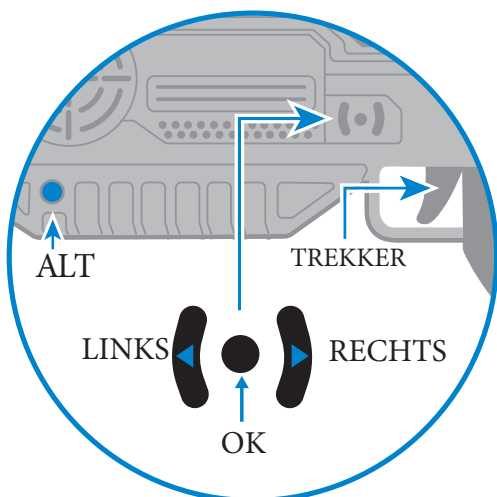
MAXIMAAL BEREIK IN ZONLICHT IS 300 METER



**UW VIZIER IS INGESTELD
READY TO PLAY!**



EEN SPEL BEGINNEN IN VIJF EENVOUDIGE STAPPEN



STAP EEN

Gebruik de linker en rechter knop om een spelmodus te kiezen, haal de trekker over als je het spel hebt gevonden dat je wilt spelen.
Spelmodi: Free For All, Team Death Match, Supremacy of Survival

WILT U UW INSTELLINGEN AANPASSEN?

Klik op de enter toets ipv de trekker. Je kunt je levens, speltijd, respawn tijd*, en/of volume aanpassen. Gebruik de richtingsknop om door de instellingen te bladeren en druk op enter om verder te gaan. Als de lasergun blokkeert op een bepaalde instelling en je die dus niet kan wijzigen, houdt zowel de linker als rechter toets ingedrukt. De gun is gereset, nu is het mogelijk om de instellingen te wijzigen. TIP: adhv de kleuren kan je steeds zien of iedereen met dezelfde instellingen speelt. Bijvoorbeeld: Wens je met 3 levens te spelen, zorg dan dat iedereen groen heeft bij het eerste lampje.

STAP TWEE

Nu je in de spelmodus bent, gebruik je de richtingsknop om de Teamkleur of Faction te selecteren.

STAP DRIE

Haal de trekker over om de wapens of personages te doorlopen, afhankelijk van de spelmodus die je hebt gekozen.

STAP VIER

Sommige spelvarianten hebben perks. Bijvoorbeeld Team Death Match. Druk op de oranje knop ALT om door de perks te bladeren.

Niet alle spellen hebben perks.

STAP VIJF

Wanneer je het team, wapen, perk en karakter hebt gekozen, trek je aan de herlaadhendel om het spel te starten. TIP: Doe dit allemaal op hetzelfde moment, zo loopt jullie speeltijd gelijk.

Respawntijd = Als je bent uitgeschakeld kan je beslissen om terug deel te nemen aan het spel. (door op de trekker te duwen). Je respawn tijd is het aantal seconden dat je moet wachten om terug deel te nemen aan het spel. Als je de respawn tijd uitschakelt kan je onmiddellijk terug mee doen aan een spel.

Je kan kiezen tussen 4 verschillende speltypes. Free for all (iedereen tegen iedereen) en Deatchmatch (team spel) zijn de eenvoudigste.

SPELTYPE

BATTLELINES

FREE FOR ALL

Iedereen tegen iedereen! Blijf als laatste over om het spel te winnen.

LEVENS*

(gebruik de pijltoetsen)

UNLIMITED

1, 3, 5, 10, 15

DEFAULT SETTING

SPELTijd*

(gebruik de pijltoetsen)

OFF, 5 10 15, 20, 30

DEFAULT SETTING

RESPAWNTIJD*

(Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)

OFF 15 30 60, RAMP 45, RAMP 90

DEFAULT SETTING

VOLUME

(gebruik de pijltoetsen)

1, 2, 3 4 5

DEFAULT SETTING

KIES JE WAPEN

(Gebruik de trigger)

TAC-87

DAMAGE 120-40

ACCURACY 95-80

RATE OF FIRE 150

MAGAZINE 8

M-4

DAMAGE 24

ACCURACY 96-91

RATE OF FIRE 545

MAGAZINE 30

MG-7

DAMAGE 38

ACCURACY 66-45

RATE OF FIRE 342

MAGAZINE 75

SMG-X3

DAMAGE 25

ACCURACY 96-88

RATE OF FIRE 545

MAGAZINE 26

SR-100

DAMAGE 140

ACCURACY 100-90

RATE OF FIRE 44

MAGAZINE 4

Page 7

SPELTYPE

BATTLELINES

DEATH MATCH

Team tegen team. Rood tegen blauw!

LEVENS*

(gebruik de pijltoetsen)

UNLIMITED, 1, 3, 5 10 15

DEFAULT SETTING

SPELTijd*

(gebruik de pijltoetsen)

OFF, 5 10 15, 20, 30

DEFAULT SETTING

RESPAWNTIJD*

(Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)

OFF, 15 30 60, RAMP 45, RAMP 90

DEFAULT SETTING

VOLUME

(gebruik de pijltoetsen)

1, 2, 3, 4 5

DEFAULT SETTING

KIES JE TEAM

(Gebruik de pijltoetsen)

BRAVO

ALPHA

KIES IETS EXTRA

(Gebruik de ALT toets)

Grenade Launcher

Med Kit

Body Armor

Extended Mags

Concussion Grenade

KIES JE WAPEN

(Gebruik de trigger)

TAC-87

DAMAGE 120-40

ACCURACY 95-80

RATE OF FIRE 150

MAGAZINE 8

M-4

DAMAGE 24

ACCURACY 96-91

RATE OF FIRE 545

MAGAZINE 30

MG-7

DAMAGE 38

ACCURACY 66-45

RATE OF FIRE 342

MAGAZINE 75

SMG-X3

DAMAGE 25

ACCURACY 96-88

RATE OF FIRE 545

MAGAZINE 26

SR-100

DAMAGE 140

ACCURACY 100-90

RATE OF FIRE 44

MAGAZINE 4

*Levens: Het aantal keer dat je kan terugkomen in het spel als je bent uitgeschakeld. Bv: bij 5 levens kan je 5 keer uitgeschakeld worden voor je definitief moet stoppen met spelen.

*Speltijd: Je kan op voorhand instellen hoe lang het spel maximaal kan duren.

*Respawntijd: Het aantal seconden dat je moet wachten voor je terug kan mee doen aan het spel. (Nadat je bent uitgeschakeld en 1 leven hebt verloren)

FACTION WARS

SUPREMACY

Een spel waarin 3 (fracties) tegen elkaar vechten. Elk team heeft 3 karakters om uit te kiezen.



LEVENS*
(gebruik de pijltoetsen)

UNLIMITED 1, 3, 5 **10** 15
DEFAULT SETTING



SPELTijd*
(gebruik de pijltoetsen)

OFF 5 **10** 15, 20, 30
DEFAULT SETTING



RESPAWNTijd*
(Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)

OFF 15, 30, 60, RAMP 45, RAMP 90
DEFAULT SETTING



VOLUME
(gebruik de pijltoetsen)

1, 2, 3, 4 **5**
DEFAULT SETTING

KIES JE FRACIE

(Gebruik de pijltoetsen)

RESISTANCE (ROOD)

NEXUS (BLAUW)

VANGUARD (GROEN)

▼ Druk op de trigger om een klasse te kiezen ▼



SOLDIER (OFFENSE)

Soldier carries an automatic rifle with a secondary shotgun to take down enemies at close range.

MAG CAPACITY | 30
DAMAGE 22
HEALTH 100
ARMOR 50



MEDIC (SUPPORT)

The Medic is equipped with a fully automatic sub machine gun and medi-gel pulse to heal allies.

MAG CAPACITY | 30
DAMAGE 21
HEALTH 100
ARMOR 40



HEAVY (TANK)

The Heavy carries a heavy machine gun and can boost the attack power of nearby allies with rally ability.

MAG CAPACITY | 75
DAMAGE 38
HEALTH 100
ARMOR 75



GUARDIAN (SUPPORT)

The Guardian is equipped with a charge-up plasma rifle and can repair shields with a shield regenerator.

MAG CAPACITY | 50
DAMAGE 20-100
HEALTH 75
SHIELD 125



MARAUDER (OFFENSE)

Marauder attacks with an energy rifle and uses adrenaline packs to boost his rate of fire.

MAG CAPACITY | 32
DAMAGE 23
HEALTH 75
SHIELD 150



SENTINAL (TANK)

Sentinal lays down fire with an energy gatling gun and can stun a group of enemies with an EMP blast.

MAG CAPACITY | 100
DAMAGE 25
HEALTH 75
SHIELD 175



VIPER (OFFENSE)

Viper deals damage with a poison burst rifle and can launch grenades to poison a group of enemies.

MAG CAPACITY | 16
DAMAGE 25
HEALTH 125
ARMOR 25



TECHNICIAN (SUPPORT)

Technician wields an incendiary rifle that can set enemies ablaze and can heal over time with medi-gel rounds.

MAG CAPACITY | 8
DAMAGE 28
HEALTH 125
ARMOR 30



WRAITH (TANK)

The Wraith is equipped with a cryo-rifle and can launch frost-grenades that slows the enemy attack speed.

MAG CAPACITY | 32
DAMAGE 25
HEALTH 125
ARMOR 50

SPELTYPE

SURVIVAL GAMES

SURVIVAL

Dit is een team spel. Geïnfekteerde spelers tegen de overlevenden. Geïnfekteerde spelers proberen de anderen uit te schakelen. Als een overlevende speler is uitgeschakeld wordt deze ook een geïnfekteerde.



LEVENS*
(gebruik de pijltoetsen)

UNLIMITED 1, 3, 5 **10** 15
DEFAULT SETTING



SPELTijd*
(gebruik de pijltoetsen)

OFF, 5 **10** 15, 20, 30
DEFAULT SETTING



RESPAWNTijd*
(Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)

OFF 15, 30, 60, RAMP 45, RAMP 90
DEFAULT SETTING



VOLUME
(gebruik de pijltoetsen)

1, 2, 3, 4 **5**
DEFAULT SETTING

KIES JE TEAM

(Gebruik de pijltoetsen)

INFECTED

HUMAN

KIES JE WAPEN

(Gebruik de trigger)



TAC-87
DAMAGE 120-40 ACCURACY 95-80
RATE OF FIRE 150 MAGAZINE 8



M-4
DAMAGE 24 ACCURACY 96-91
RATE OF FIRE 545 MAGAZINE 30



MG-7
DAMAGE 38 ACCURACY 66-45
RATE OF FIRE 342 MAGAZINE 75



SMG-X3
DAMAGE 25 ACCURACY 96-88
RATE OF FIRE 545 MAGAZINE 26



SR-100
DAMAGE 140 ACCURACY 100-90
RATE OF FIRE 44 MAGAZINE 4

NEW

BRX FEATURES!

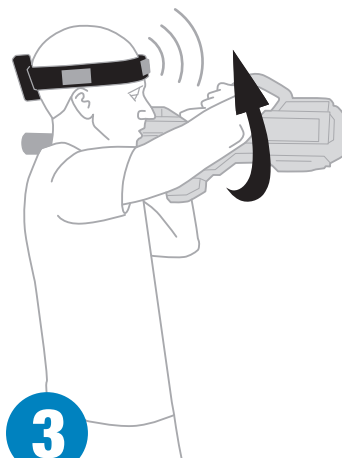
MELEE AANVAL



1
START met het BRX geweer naast uw lichaam te houden zoals afgebeeld.



2
VERVOLGENS draai je snel het geweer omhoog over je schouder.



3
EINDIG met je geweer over je schouder zoals afgebeeld.

DIT IS SLECHTS EEN SIMULATIE GEBAAAR, PROBEER NIET OM IEMAND FYSIEK TE RAKEN

HET GESIMULEERD VASTLOPEN VAN JE WAPEN

In het geval van een gesimuleerd vastgelopen wapen (zoals bij de MG-7) verwijdt u de blokkade uit het wapen met één van onderstaande mogelijkheden.



TREK DE HENDEL VOOR HET HERLADEN DRIE KEER HEEN EN WEER



TIK DRIE KEER OP HET GEWEER AAN DE NIET-LUIDSPREKER KANT